|  |  |
| --- | --- |
| **Instrumento de Evaluación:** | Taller de ejercicios algorítmicos básicos |
| **Nombre de Estudiante:** | Santiago Guevara Restrepo |
| **Guía de Aprendizaje:** | Diseño de Algoritmos I |
| **Fecha:** | 9 de agosto 2024 |
| **Jornada:** | Noche |
| **Nombre del Docente:** | James |

Apreciado estudiante, el objetivo de este instrumento de evaluación es valorar el taller propuesto sobre la resolución de básica de algoritmos.

* Desarrolle un programa que calcule y muestre el índice de masa corporal (IMC) de una persona. El programa debe solicitar al usuario su peso en kilogramos y su altura en metros, y luego mostrar el resultado del IMC.
* Una empresa de llamadas internacionales tiene las siguientes tarifas por minuto:
* Estados Unidos: 900 pesos
* Canadá: 800 pesos
* Europa: 950 pesos
* Resto del mundo: 1250 pesos
* Elabore un algoritmo que permita calcular el costo total de una llamada. El programa debe solicitar al usuario el destino de la llamada y la duración en minutos. Si la duración de la llamada es superior a 15 minutos, se aplicará un descuento del 20% al valor total de la llamada.
* Escriba un programa que lea las cuatro notas (en escala de 1 a 5) de un estudiante y clasifique su rendimiento de acuerdo con el promedio de la siguiente forma:
* Entre 4 y 5: Excelente
* Entre 3 y 3.99: Bien
* Entre 0 y 2.99: Deficiente

Adicionalmente, el programa debe calcular el costo de la matrícula. A los estudiantes que obtienen un rendimiento "Excelente" se les otorga un descuento del 20% en la matrícula. Los demás estudiantes pagan el 100% del costo. El programa debe solicitar al usuario las cuatro notas del estudiante y el costo total de la matrícula. Luego, debe mostrar el promedio del estudiante, su clasificación de rendimiento y el monto final a pagar por la matrícula.

x, y, z, w = 15, 10, 20, 8

* Verifica si 'x' está entre 'y' y 'z', y si 'w' es par:

a, b, c, d = 7, 5, 3, 3

* Comprueba si 'a' es mayor que 'b' o si 'c' es igual a 'd', pero no ambas condiciones:

x, y, z = -3, 5, 0

* Verifica si 'x' es negativo, 'y' es positivo, y 'z' es cero:

<https://github.com/iamsantiagorestrepo/FirstQuiz/upload/main>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N.º** | **Aspecto para evaluar** | **Si** | **No** |
| 1 | Aplica correctamente los algoritmos |  |  |
| 2 | Define bien las constantes y variables |  |  |
| 3 | Emplea bien la nemotécnica de las variables |  |  |
| 4 | Define y plantea bien la explicación de un algoritmo |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Firma del estudiante** |  | **Firma del instructor** |